| **Nombre del Proyecto** | SkillSetGo | **Código del Proyecto** | G1.06 | **Fecha de Elaboración** | 25.10.2023 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

| **ID DE LA ACTIVIDAD** | **NOMBRE DE LA ACTIVIDAD** | **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD** | **FECHA LÍMITE** |
| --- | --- | --- | --- |
| **01** | **Diseñar la infraestructura básica del sistema y de la base de datos** | En esta actividad, se establecerá la estructura fundamental del sistema, incluyendo su arquitectura y la base de datos subyacente. Esto sienta las bases para el desarrollo y la implementación del sistema. | 10.11.2023 |
| **02** | **Diseñar los atributos de los dos tipos de usuarios** | En esta actividad, se definirán y especificarán los atributos que caracterizan a los dos tipos de usuarios del sistema. Estos atributos son esenciales para comprender y gestionar las necesidades y funcionalidades específicas que cada tipo de usuario requerirá en la aplicación. | 10.11.2023 |
| **03** | **Diseñar los permisos de los dos tipos de usuarios** | En esta actividad, se desarrollarán y definirán los permisos y autorizaciones que serán asignados a los dos tipos de usuarios en el sistema. Estos permisos determinarán las acciones y operaciones que cada tipo de usuario podrá llevar a cabo dentro de la aplicación, asegurando un control adecuado de la seguridad y el acceso a las funcionalidades del sistema. | 11.11.2023 |
| **04** | **Crear la base de datos** | En esta actividad, se llevará a cabo la creación de la base de datos del sistema. Esto implica diseñar y configurar la estructura de la base de datos, definir las tablas, campos y relaciones necesarias, así como establecer las restricciones de integridad y seguridad. La base de datos servirá como el repositorio de información fundamental para el funcionamiento del sistema de reservas de clases. | 12.11.2023 |
| **05** | **Implementar la clase del usuario con todos los atributos, las funciones para cambiarlos, y la conexión con la base de datos** | En esta actividad, se procederá a implementar la clase de usuario del sistema. Esto incluye la creación de la clase con todos los atributos necesarios para representar a un usuario, así como la codificación de funciones que permitan cambiar y gestionar estos atributos. Además, se establecerá la conexión entre la clase de usuario y la base de datos para garantizar que los datos de los usuarios se almacenen y recuperen de manera adecuada. Esta implementación es esencial para habilitar a los usuarios a gestionar sus perfiles, preferencias de pago y otra información relevante en el sistema de reservas de clases. | 14.11.2023 |
| **06** | **Aplicar medidas de seguridad (autenticación con nombre de usuario y contraseña) y gestión de permisos para impedir el acceso no deseado a las bases de datos** | Esta actividad implica la implementación de medidas de seguridad en el sistema, incluyendo la autenticación mediante nombre de usuario y contraseña. Se diseñará y codificará un sistema de autenticación que permita a los usuarios acceder al sistema de forma segura. Además, se establecerán y gestionarán permisos para garantizar que el acceso a las bases de datos esté restringido a usuarios autorizados. Esta capa de seguridad es fundamental para prevenir accesos no deseados y salvaguardar la integridad de los datos almacenados en la base de datos del sistema de reservas de clases. | 14.11.2023 |
| **07** | **Diseñar la estructura de la base de datos que almacenará la información de las clases, pedidos, pagos y stock** | En esta actividad, se diseñará la estructura de la base de datos que almacenará información crítica para el sistema de reservas de clases de idiomas. Esto incluye la creación de tablas, definición de campos, relaciones entre tablas y asegurarse de que la base de datos esté optimizada para un rendimiento eficiente. La base de datos debe ser capaz de almacenar datos relacionados con clases, pedidos, pagos y el stock disponible, asegurando que la información esté organizada y disponible para su uso en el sistema. Este paso es esencial para garantizar que el sistema funcione de manera efectiva y pueda manejar eficazmente todas las transacciones y operaciones relacionadas con las reservas de clases. | 16.11.2023 |
| **08** | **Codificar la lógica para la creación, modificación y eliminación de clases en la base de datos** | En esta actividad, se desarrollará la lógica necesaria para gestionar las clases ofrecidas en el sistema de reservas. Esto incluye la creación, modificación y eliminación de clases en la base de datos. La lógica deberá permitir a los administradores o usuarios autorizados realizar estas acciones de manera eficiente y segura. | 17.11.2023 |
| **09** | **Implementar la lógica de reservas y gestión de stock (disponibilidades de clases)** | En esta actividad, se desarrollará la lógica para gestionar las reservas de clases y la disponibilidad de las mismas en el sistema. Esto implica implementar un sistema de reservas que permita a los usuarios inscribirse en clases específicas, controlar la capacidad de cada clase y garantizar que no se superen los límites de asistentes. Además, se debe gestionar el stock de clases disponibles, asegurando que se actualice correctamente a medida que se realizan reservas y cancelaciones. La implementación exitosa de esta lógica es fundamental para garantizar un proceso de reserva de clases fluido y eficiente para los usuarios del sistema. | 17.11.2023 |
| **10** | **Codificar la lógica para procesar pagos, verificar tarjetas de crédito y generar recibos** | En esta actividad, se desarrollará la lógica para procesar pagos dentro del sistema. Esto incluye la verificación de tarjetas de crédito para asegurarse de que sean válidas y la generación de recibos para los usuarios una vez que se haya completado un pago con éxito. La implementación precisa de esta lógica es esencial para garantizar que los usuarios puedan realizar pagos de manera segura y que reciban confirmaciones y comprobantes de sus transacciones en el sistema. | 19.11.2023 |
| **11** | **Desarrollar una función que permita a los usuarios buscar clases, seleccionar horarios y realizar reservas** | En esta actividad, se desarrollará una función que permita a los usuarios buscar clases dentro del sistema. Los usuarios podrán buscar clases por diferentes criterios como tipo de clase, horario, instructor. Una vez que encuentren una clase de su interés, podrán seleccionar un horario disponible y realizar reservas. Esta función es fundamental para la usabilidad del sistema, ya que facilita a los usuarios la búsqueda y reserva de clases de acuerdo a sus preferencias y disponibilidad. Además, es importante garantizar que el proceso de reserva sea claro y sencillo para los usuarios. | 20.11.2023 |
| **12** | **Implementar confirmaciones de reserva y notificaciones por correo electrónico** | En esta actividad, se implementarán confirmaciones de reserva y notificaciones por correo electrónico para mejorar la experiencia del usuario y proporcionar información relevante. Cuando un usuario realice una reserva de clase, el sistema enviará una confirmación de reserva por correo electrónico al usuario, proporcionando detalles de la clase reservada, el horario y cualquier otra información relevante. Además, se implementarán notificaciones por correo electrónico para recordatorios de clases, cambios en horarios o cancelaciones. Estas notificaciones ayudarán a mantener a los usuarios informados y comprometidos con el sistema de reservas de clases. | 20.11.2023 |
| **13** | **Seleccionar temas de color y diseño coherentes con la identidad de la aplicación y considerando las preferencias de los usuarios** | En esta actividad, se seleccionarán temas de color y diseño para las páginas de perfil de usuario, catálogo de clases y otras secciones del sistema. La elección se basará en la identidad de la aplicación y las preferencias de los usuarios. Se garantizará que el diseño sea coherente en toda la aplicación y proporcione una experiencia visual atractiva y cohesiva para los usuarios. | 23.11.2023 |
| **14** | **Diseñar la estructura de las páginas de perfil, incluyendo la disposición de elementos, navegación y diseño visual** | En esta actividad, se diseñará la estructura de las páginas de perfil de usuario. Esto incluye la disposición de elementos en la página, la navegación entre las secciones de perfil y el diseño visual de la página. Se asegurará de que la información del perfil se presente de manera clara y accesible para los usuarios. Además, se garantizará que el diseño sea coherente con la identidad visual de la aplicación y las preferencias de los usuarios. | 23.11.2023 |
| **15** | **Crear prototipos de las páginas de perfil para revisión y retroalimentación** | En esta actividad, se crearán prototipos de las páginas de perfil de usuario. Estos prototipos serán utilizados para revisión y retroalimentación por parte de los stakeholders, usuarios y el equipo de desarrollo. Los prototipos permitirán visualizar y probar la disposición de elementos, la navegación y el diseño visual de las páginas antes de la implementación final. Los comentarios y sugerencias recibidos durante esta revisión se tendrán en cuenta para realizar ajustes y mejoras en el diseño. | 23.11.2023 |
| **16** | **Implementar la funcionalidad necesaria para que los usuarios gestionen su información de perfil y preferencias de pago** | En esta actividad, se llevará a cabo la implementación de la funcionalidad que permitirá a los usuarios gestionar su información de perfil y sus preferencias de pago. Esto incluye la creación de las páginas de perfil de usuario, la programación de los procesos de modificación de datos personales y preferencias de pago, así como la interacción con la base de datos para almacenar y recuperar esta información. La implementación se centrará en garantizar que los usuarios tengan la capacidad de actualizar y mantener sus datos de perfil de manera segura y eficiente, además de personalizar sus preferencias de pago de acuerdo a sus necesidades y preferencias individuales. | 27.11.2023 |
| **17** | **Desarrollar páginas separadas para los dos tipos de usuarios, asegurándose de que cada una tenga las características apropiadas.** | En esta actividad, se llevará a cabo el desarrollo de páginas separadas para dos tipos de usuarios, asegurándose de que cada página esté diseñada y codificada con las características y funcionalidades apropiadas para su respectivo tipo de usuario. Esto implica la creación de dos interfaces de usuario distintas, una para cada tipo de usuario, que permitan a cada uno de ellos acceder a las funcionalidades específicas que necesitan. Se garantizará que las páginas sean intuitivas, fáciles de usar y proporcionen la experiencia adecuada para cada tipo de usuario, ya sea un cliente o un administrador del sistema. | 27.11.2023 |
| **18** | **Conectar las páginas de perfil con el sistema de gestión de usuarios y preferencias de pago en el back-end.** | En esta actividad, se establecerá la conexión entre las páginas de perfil de los usuarios y el sistema de gestión de usuarios y preferencias de pago en el back-end. Esto implica garantizar que la información introducida o modificada en las páginas de perfil se refleje correctamente en la base de datos y se sincronice con el sistema. Los cambios en la información de perfil y las preferencias de pago de los usuarios deben ser gestionados eficazmente por el sistema, asegurando la coherencia y la seguridad de los datos. | 27.11.2023 |
| **19** | **Asegurarse de que los datos se actualicen correctamente y se sincronicen con la base de datos** | En esta etapa, se verificará que los datos ingresados o modificados en las páginas de perfil se actualicen de manera correcta y se sincronicen adecuadamente con la base de datos. Es esencial garantizar que los cambios realizados por los usuarios en su información de perfil y preferencias de pago se reflejen de manera precisa en el sistema y se almacenen correctamente en la base de datos, evitando pérdida de datos o inconsistencias. La verificación incluye pruebas exhaustivas para confirmar que los datos se mantienen actualizados y que los procesos de sincronización funcionan de manera efectiva. | 27.11.2023 |
| **20** | **Crear bocetos y prototipos de las páginas de catálogo y carrito** | En esta actividad, se procederá a crear bocetos y prototipos de las páginas de catálogo y carrito de la aplicación web de reservación de clases. Los bocetos y prototipos son representaciones visuales que permiten diseñar y planificar la interfaz de usuario de estas secciones de la aplicación. Durante esta etapa, se definirá la estructura de las páginas, la disposición de elementos, el flujo de navegación y el diseño visual. Es fundamental que los bocetos y prototipos sean revisados y validados por el equipo de desarrollo y, si es posible, por usuarios reales para garantizar que la estructura y la interfaz sean intuitivas y cumplan con los requisitos de calidad. | 29.11.2023 |
| **21** | **Diseñar la estructura de la página, la disposición de los elementos y la navegación** | En esta actividad, se llevará a cabo el diseño de la estructura de la página de catálogo y carrito de la aplicación web de reservación de clases. Esto implica definir la organización de elementos, cómo se presentarán los contenidos, la disposición de botones y opciones, y la navegación entre páginas. | 29.11.2023 |
| **22** | **Integrar las páginas con la base de datos para mostrar la información de las clases disponibles y las selecciones del carrito** | En esta actividad, se procederá a integrar las páginas de catálogo y carrito con la base de datos de la aplicación web de reservación de clases. El objetivo es mostrar la información actualizada de las clases disponibles en el catálogo y las selecciones realizadas por los usuarios en el carrito. | 02.12.2023 |
| **23** | **Implementar funciones de búsqueda y filtros para facilitar la exploración de clases** | En esta actividad, se procederá a implementar funciones de búsqueda y filtros en el catálogo de clases de la aplicación web de reservación de clases. El objetivo es facilitar a los usuarios la exploración y búsqueda de clases de manera efectiva. | 02.12.2023 |
| **24** | **Desarrollar la funcionalidad que permite a los usuarios ver detalles de clases, como horarios, instructores y descripciones** | En esta actividad, se desarrollará la funcionalidad que permite a los usuarios ver los detalles de las clases en la aplicación web de reservación de clases de idiomas. Los detalles incluyen información relevante sobre cada clase, como horarios, instructores, descripciones y otros atributos. | 02.12.2023 |
| **25** | **Permitir a los usuarios agregar clases al carrito y visualizar un resumen de las selecciones** | Esta actividad se centra en permitir a los usuarios agregar clases al carrito y visualizar un resumen de sus selecciones antes de proceder al proceso de pago. | 02.12.2023 |
| **26** | **Implementar la capacidad de modificar las selecciones, eliminar clases y actualizar la cantidad y calcular el total a pagar y mostrar la información de pago** | Esta actividad comprende la implementación de funciones que permiten a los usuarios modificar las clases seleccionadas en su carrito, eliminar clases, ajustar la cantidad de reservas y calcular el total a pagar. Además, se incluye la presentación de información detallada sobre el proceso de pago, brindando a los usuarios una visión completa y control sobre sus reservas y transacciones. | 02.12.2023 |
| **27** | **Diseñar las páginas de pedidas de manera que proporcionen información clara y detallada sobre el proceso de reserva, incluyendo opciones, horarios y precios de las clases** | En esta actividad, se llevará a cabo el diseño de las páginas de pedidas del sistema. Estas páginas se diseñarán con el objetivo de proporcionar a los usuarios información clara y detallada sobre el proceso de reserva, incluyendo opciones de clases, horarios disponibles y los correspondientes precios. | 04.12.2023 |
| **28** | **Diseñar una interfaz para que los usuarios vean y gestionen las clases reservadas, lo que incluye permitir la visualización de la información de las clases reservadas** | En esta actividad, se realizará el diseño de una interfaz que permitirá a los usuarios ver y gestionar las clases que han reservado. Esto incluye la posibilidad de visualizar la información detallada de las clases reservadas, lo que proporcionará a los usuarios un resumen de sus reservas y les permitirá realizar cualquier acción relacionada con las mismas. | 04.12.2023 |
| **29** | **Diseñar las páginas de pasarelas de pago de manera que los usuarios puedan seleccionar métodos de pago y proporcionar la información necesaria para realizar el pago** | En esta actividad, se llevará a cabo el diseño de las páginas de pasarelas de pago, con el objetivo de permitir a los usuarios seleccionar métodos de pago y proporcionar la información necesaria para completar las transacciones de pago. | 06.12.2023 |
| **30** | **Integrar pasarelas de pago seguras y confiables que cumplan con los estándares de seguridad requeridos** | En esta actividad, se llevará a cabo la integración de pasarelas de pago seguras y confiables que cumplan con los estándares de seguridad requeridos. Esto garantizará que los usuarios puedan realizar transacciones de pago de manera segura y confiable, protegiendo la información sensible de los clientes y cumpliendo con las regulaciones de seguridad establecidas. | 06.12.2023 |
| **31** | **Integrar el front-end de las páginas de pedidas y las pasarelas de pago con el back-end del sistema para asegurar que los datos de reserva y los pagos se manejen adecuadamente** | En esta actividad, se llevará a cabo la integración del front-end de las páginas de pedidas y las pasarelas de pago con el back-end del sistema. Esto garantizará que los datos de reserva y los pagos se manejen adecuadamente, permitiendo que los usuarios realicen reservas de clases de manera eficiente y segura, con la correcta gestión de la información en el sistema. | 08.12.2023 |
| **32** | **Realizar pruebas de usabilidad con usuarios reales para validar el diseño y la funcionalidad** | En esta actividad, se llevarán a cabo pruebas de usabilidad con usuarios reales para validar el diseño y la funcionalidad del sistema. Esto implica obtener retroalimentación directa de los usuarios para asegurarse de que la aplicación sea fácil de usar, cumple con sus necesidades y expectativas, y proporciona una experiencia satisfactoria. Las pruebas de usabilidad ayudarán a identificar posibles problemas y áreas de mejora en el diseño y la interacción, lo que permitirá realizar ajustes y refinamientos antes de la implementación final del sistema. | 12.12.2023 |
| **33** | **Probar la compatibilidad de las páginas de perfil en diferentes navegadores y dispositivos para garantizar una experiencia consistente** | En esta actividad, se llevará a cabo la prueba de compatibilidad de las páginas de perfil en diferentes navegadores y dispositivos. El objetivo es garantizar que la experiencia de los usuarios sea consistente y sin problemas, independientemente del navegador web que utilicen o del dispositivo en el que accedan a la aplicación. Se verificará que las páginas se vean y funcionen de manera adecuada en una variedad de entornos, lo que ayudará a asegurar que los usuarios tengan una experiencia satisfactoria sin importar cómo accedan al sistema. | 12.12.2023 |
| **34** | **Evaluar el rendimiento de las diferentes páginas para garantizar que se carguen rápidamente y funcionen sin problemas** | En esta actividad, se llevará a cabo la evaluación del rendimiento de las diferentes páginas del sistema para garantizar que se carguen rápidamente y funcionen sin problemas. El objetivo es asegurarse de que la aplicación sea eficiente y responda de manera ágil a las acciones de los usuarios. Se realizarán pruebas de velocidad de carga y se evaluará el rendimiento general de las páginas, identificando posibles cuellos de botella y optimizando el sistema para ofrecer una experiencia fluida y eficiente a los usuarios. | 12.12.2023 |
| **35** | **Realizar pruebas de rendimiento para garantizar que las páginas de pedidas y las pasarelas de pago sean rápidas y eficientes, incluso bajo cargas de tráfico.** | En esta actividad, se llevarán a cabo pruebas de rendimiento específicas en las páginas de pedidas y las pasarelas de pago del sistema. El objetivo es garantizar que estas partes críticas del sistema sean rápidas y eficientes, incluso bajo cargas de tráfico intensas. Se simularán situaciones de alta demanda para evaluar cómo responden las páginas y las pasarelas de pago, identificando posibles cuellos de botella y optimizando el rendimiento para brindar una experiencia ágil y sin demoras a los usuarios, especialmente durante momentos de alta concurrencia. | 12.12.2023 |
| **36** | **Realizar pruebas de seguridad para identificar y corregir posibles vulnerabilidades en las pasarelas de pago y los procesos de reserva** | Esta actividad tiene como objetivo evaluar la seguridad de las pasarelas de pago y los procesos de reserva en busca de posibles vulnerabilidades. Se llevarán a cabo pruebas de seguridad exhaustivas para identificar cualquier riesgo o debilidad que pueda comprometer la integridad de los datos del usuario o del sistema en general. Las vulnerabilidades identificadas se corregirán de inmediato para garantizar que las transacciones de pago y las reservas sean seguras y estén protegidas contra amenazas cibernéticas. | 12.12.2023 |
| **37** | **Probar todos los aspectos de la base de datos para garantizar su correcto funcionamiento.** | En esta actividad, se realizarán pruebas exhaustivas de todos los aspectos de la base de datos para asegurarse de su correcto funcionamiento. Esto incluye verificar que la base de datos pueda almacenar y recuperar datos de manera efectiva, que las consultas se ejecuten sin problemas, que se respeten las restricciones de integridad de los datos, y que no haya errores de rendimiento o de seguridad. | 12.12.2023 |
|  |  |  |  |